

ӘБ отырысында  
Қаралды ӘБ жетекшісі:  
Х.А.Бекмуратов  
Хаттама №  
«31» 08 2023ж

Келісемін  
Директордың ӘІЖО  
Г.М.Сатыбалдина Ж  
«31» 08 2023ж



## Тоғызқұмалақ секциясының жұмыс жоспары

### 6-7 кластар

Дайындаған секция жетекшісі: Бекмуратов Х.А

2023-2024 оку жылы

## Түсінік хат

Қоғамымыздың іргетасын нығайту үшін бүгінгі жастарға үлгілі, өнегелі тәрбие беру - қазіргі міндеттердің бірі.

Оқушыда жалпы адамзаттық құндылыктар мен адамның айналадағы дүниемен жеке тұлғалық қатынасын (этикалық, эстетикалық, адамгершілік тұрғысынан) тәрбиелеу мақсатын халқымыздың мәдени рухани мұрасының, салт-дәстүрінің озық үлгілерін оның бойына дарыту арқылы жүзеге асыруға болады. Осылмен байланысты бағдарлама халқымызға тән әдептілік, қонақжайлық, мейірімділік, т.б. сияқты қасиеттер, табиғатқа деген қарым-қатынасындағы қазақ халыққа тән ерекшеліктер. Жас ұрпак қазақ халқының мәдениетімен, асыл мұраларымен ұлттық әдебиеттер арқылы танысып келеді. Халық ойынды тәрбие құралы деп таныған. Ойынды сабакта колдану оқушылардың ой-өрісін жетілдірумен бірге, өз халқының асыл мұраларын бойына сіңіріп, кейінгі ұрпакқа жеткізе білу құралы.

Тоғызқұмалақ ойыны-өте қызық әрі терең ойлауды талап ететін, халқымыздың даналығын көрсететін ұлттық ойындарының бірі.

Халқымызбен бірге жасасып келе жаткан тоғызқұмалақ ойыны қазір кен тарап, дамып, жетіліп келеді.

Халық педагогикасының адам, отбасы, өскелен жас ұрпакты тәрбиелеу туралы арман-мақсаттарын, орнықкан пікірлерін, ұсыныстарын қамтып көрсететін педагогикалық идеялар мен салт-дәстүрлері өткен мен қазіргінің арасындағы байланысты көрсетеді.

«Тоғызқұмалақ» спорттық үйірменің бағдарламасы 5-11 сыныптар оқушыларына арналып құрастырылған. Аптасына 1 сағаттан өтеді, жылына 34 сағат қарастырылған.

## **«Тоғызқұмалақ» секциясының мақсаты:**

- Ұлттық өнерімізді әрі қарай дамыту, насиҳаттау;
- өсіп келе жатқан жасөспірімдерге үйрену, өз бетімен айналысуға баулу;
- балаларды логикалық ойлауга, математикалық ықшам сактау әдістеріне үйрету;
- ойынға деген қызығушылықтарын арттыру арқылы катысушылардың санымен, сапасын өсіру.

## **«Тоғызқұмалақ» секциясының міндеті:**

- «Тоғызқұмалақ» сабактарына міндетті түрде катысу;
- өзінің даярлығын арттыру және спорттық шеберлігін жетілдіру;
- спорттық бұқаралық бағытта өткізілетін шараларға белсене катысу;
- мұғалімнің нұсқау кеңестерін пайдалана отырып, жаттығуларды өз беттерімен орындау;
- тоғызқұмалақ теориялық білімінің талаптарын білу және тәжірибе жүзінде колдану

## **Күтілетін нәтижелер.**

- Тоғызқұмалақ ойыны ұлттық ойын түрі ретінде мектеп окушылары арасында кеңінен таратылады.
- Үйірме мүшелері тоғызқұмалақ ойынына машықтанады, мол тәжірибе жинайды.
- Осы ойын әдістерін үйрету арқылы ұрпактар сабактастыры жалғасады.
- Дарынды окушылар іріктеледі.
- Аудандық байқауларға катысу арқылы бұл ойын бұқаралық сипатқа ие болады

## Тоғызқұмалақ секциясының жоспары

№	Отілетін сабактың тақырыбы	Сағат саны	Отіледін мерзімі
1	«Тоғызқұмалақ» тарихы	2 сағ	
2	Тоғызқұмалақ ойынының ережелері	2 сағ	
3	Ойын тарихы, ережесі және максаты	2 сағ	
4	Ойын ерекшеліктері	2 сағ	
5	Ойынды жазып ойнау тәртібі	2 сағ	
6	Жүрістердің дәлдігін есептеу жолдары	2 сағ	
7	Жүрістердің санын есептеу жолдары	2 сағ	
8	Тактикалық тәсілдер	2 сағ	
9	байлау қою тәсілдері	2 сағ	
10	комбинация құру тәсілдері	2 сағ	
11	айырбасқа шақыру	2 сағ	
12	тұздық алу тәсілдері	2 сағ	
13	отауларға шабуыл жасау	2 сағ	
14	Ойын ортасы	2 сағ	
15	Ойын бастамалары	2 сағ	
16	Ойын аяғы	2 сағ	
17	Топ аралық жарыс өткізу	2 сағ	
18	Жүрістердің санын есептеу жолдар	2 сағ	
19	Тоғызқұмалақ атаулары	2 сағ	
20	Екі жақ ойыншының журісі	2 сағ	
21	10 күмалактан 4 күмалак ұту тәсілін үйренді	2 сағ	
22	Тұздық ашудың ерекшеліктерін үйренді	2 сағ	
23	Тұзак құру әдісін үйренді	2 сағ	
24	Тұзак құру әдісін үйренді	2 сағ	
25	Екі жақ ойыншының журісі	2 сағ	
26	Қанды қақпан ойыны	2 сағ	
27	Ойын нәтижелерін есептеу	2 сағ	
28	Тоғызқұмалақ атаулары	2 сағ	
29	Екі жақ ойыншының журісі	2 сағ	
30	Жазып ойнау тәртібі	2 сағ	
31	Жазып ойнау тәртібі	2 сағ	
32	Екі жакты ойын	2 сағ	
33	Отауларға шабуыл жасау.	2 сағ	
34	Шабуыл жасау тәсілдері	2 сағ	